Žánry her

Žánry her

Co si představíte, když se řekne "videohra"? Pravděpodobně postavičku, která někam postupuje a cestou bojuje. Což by byl asi žánr RPG (Role Playing Games) - a, ano, tyto hry jsou velice oblíbené.

Existuje ale mnoho různých typů her. Hodí se vyzkoušet různé žánry, abyste zjistili, co lidi ve vaší rodině baví.

Příklady častých herních stylů s prokliky na videa, podle kterých si můžete udělat základní obrázek.

Akční hry

Jsou založené na fyzických dovednostech - motorická šikovnost, rychlá reakce. Například závod autíček nebo střílečka. Někdy se používá pojem skill-based hra.

V čem je to zajímavé: adrenalin, zdokonalování se, trénink rychlých reakcí, jak zvládat stres. V tomto typu her se děti zpravidla zlepšují rychleji než rodiče, takže vás brzy předběhnou. Je to pro děti výjimečná a zajímavá situace, kdy jejich, zpravidla mnohem mocnější a zkušenější rodič, zaostává. Zlepšování výkonnosti v těchto hrách se dá používat jako skvělý úvod k vysvětlování růstového nastavení mysli: že velká část toho, jak jako osoba fungujeme, je založená na těle a neurálních sítích a to se dá tréninkem rozvíjet. Začátečníci jsou slabí. Zkušení jsou zdatní. Platí to o mnoha věcech v životě, na hrách je to skvěle vidět.

Příklad: Mario Karts https://www.youtube.com/watch?v=VZHRHvMFPR4

Příběhy, dobrodružství, "adventura"

Nejde v nich o rychlost nebo fyzickou dovednost. Hráč prochází nějaké prostředí, objevuje, interaguje, řeší hádanky, problémy a podobně.

V čem je to zajímavé: může to bavit lidi, které nebaví "rychlé" hry. Může to hezky fungovat pro hraní s malým dítětem.
V tomto žánru lze najít až "vizuální romány" nebo "interaktivní filmy", ponoření se do příběhu. (Asi spíše pro dospělé či starší děti.)

Pokud hra není přeložená do češtiny, je potřeba dát pozor na to, že v některých adventurách jsou psaná sdělení nebo promluvy, možná bude muset rodič překládat z angličtiny. Být vystaveni angličtině může být pro děti ale i přínos.

Příklad: Teddy Floppy Ear: Mountain Adventure https://www.youtube.com/watch?v=-BK-zlO3wUA

RPG

Hra se točí kolem zlepšování postavy, která zažívá různá dobrodružství, získává předměty, bojuje, interaguje a pod.

V čem je to zajímavé: lidi se s postavou často dobře ztotožní, jsou hodně ponoření do jejího příbehu. Hra bývá celkem dlouhá.

Příklad: Yonder the Cloud Catcher Chronicles https://www.youtube.com/watch?v=q_SLs8YOpVc

Simulace

Hry na něco. Třeba ovládání stavebních strojů, ježdění kamiónem pro Evropě, farma, ale i simulace života nebo lidí ve městě.

Příklad: The Sims https://www.youtube.com/watch?v=8yLpvhNfoWA

Strategie

Uvažování a plánování. Typicky to má mapu, tahy a hráč používá nějaké svoje "figurky" v nějakém konfliktu. Tyto hry jsou nejvíc podobné deskovým hrám. Pro děti jsou dobré zkušenosti s tower defence podžánrem: hra typicky posílá hráči vlny nepřátel a on se v každém kole snaží proti nim postavit stále silnější bojovníky.

Příklad: Bloons TD6 https://www.youtube.com/watch?v=8RVf0FCU2WU

Logické, puzzle hry

Přemýšlení, řešení problémů. Tento typ her může být fajn pro rodiče, kteří jsou obecně "proti" videohrám, protože je jednoduché vidět jejich přínos. Zároveň jsou pocitově velice vděčné, protože moment, kdy hráč přijde na určité řešení, je velice uspokojivý.

Příklad: Monument Valley https://www.youtube.com/watch?v=YqfytVQlhAM

Sandbox, otevřená hra

Svět, který má hráč za úkol zkoumat a zpravidla v něm něco tvořit.

V čem je to zajímavé: zpravidla chytne děti, které mají rády otevřená zadání (dělej co chceš). Pokud je hra úspěšná, bývá kolem ní online komunita, která sdílí svoje výtvory, vytváří do her tzv. mody (nové herní prvky).

Příklad: Minecraft https://www.youtube.com/watch?v=MmB9b5njVbA

MOBA, souboje v arénách

MOBA je zkratkou pro Multiplayer Online Battle Arena a jde o subžánr strategických her, který má kořeny v tower defense hrách (prapočátky žánru sahají až po Warcraft 3). Arénou se rozumí obvykle symetrická mapa, kde proti sobě stojí dva týmy hráču s postavami, kdy každá disponuje odlišnými schopnostmi. K vítězství je nutná spolupráce odlišných postav, tím pádem kooperace hráčů.

Příklad: Brawl Stars, Pokémon Unite

Jiné hry

Žánry se různě míchají, často má hra více aspektů, nebo je založená ještě na něčem jiném, co zde není zmíněno.

Popisy her na Steamu se snaží atmosféru hry vystihnout pomocí štítků, např. "Casual", "Exploration", "2D", "Point-and-click".

Pokud budete tápat, dá se neznámý pojem snadno vygooglit (What is casual video game?)

Revize č. 1
Vytvořeno 2021-11-18 23:15:53 UTC uživatelem David Kubec
Aktualizováno 2026-05-12 14:33:52 UTC uživatelem David Kubec